

Werbekreis Buchholz e.V. · Postfach 1233 · 21232 Buchholz i.d.N.

Werbekreis Buchholz e.V.  
Postfach 1233

21232 Buchholz

Werbekreis Buchholz e.V.  
Postfach 1233  
21232 Buchholz i.d.N.  
[www.werbekreisbuchholz.de](http://www.werbekreisbuchholz.de)



**Gebührenordnung verkaufsoffener Sonntag, 30.10.2011**  
**MARKTSTÄNDE**

Zur Finanzierung der Werbeaktivitäten, Genehmigungen, Strom, Wasser, Entsorgung berechnen wir Ihnen einen Werbekostenanteil:

Bitte Zutreffendes ankreuzen:

Ausschank Getränke	35,00 € (netto) pro lfd.Meter	<input type="checkbox"/>
Verzehr von Wurst/Fleisch		
Verzehr von Lebensmitteln (Crepes, Kuchen, Pizza)	15,00 € (netto) pro lfd.Meter	<input type="checkbox"/>
Verkauf von Waren aller Art (Dekoration, Haushalt, Schmuck,...)	15,00 € (netto) pro lfd.Meter	<input type="checkbox"/>
Verkauf von Pflanzen, Blumen, Obst, Gemüse, Fisch..	10,00 € (netto) pro lfd.Meter	<input type="checkbox"/>
Stromanschluss - Drehstrom inkl. Verbrauch	10,00 € (netto) pro Anschluss	<input type="checkbox"/>
Stromanschluss - Wechselstrom inkl. Verbrauch	5,00 € (netto) pro Anschluss	<input type="checkbox"/>
Wasseranschluss inkl. Verbrauch	5,00 € (netto) pro Wasseranschluß	<input type="checkbox"/>

Bitte geben Sie die von Ihnen gewünschte Standgröße an

Länge  m                      Tiefe  m

**WERBEKEISMITGLIEDER ZAHLEN NUR 50 PROZENT**

**EINZUGSERMÄCHTIGUNG:**

Kontoinhaber	<input type="text"/>	BLZ	<input type="text"/>
Kontonummer	<input type="text"/>	Bank	<input type="text"/>

Der Werbekreis Buchholz e.V. ist berechtigt, oben vereinbarten Betrag von meinem Konto abzubuchen.

Bis 8 Uhr halten wir den für Sie vorgesehenen Standort frei. **MARKTZEIT 11-17 UHR**  
Stornierungen eine Woche vor Marktbeginn akzeptieren wir.  
Bei Stornierungen bis 48 Stunden vor Marktzeit berechnen wir Ihnen 50 Prozent der vereinbarten Summe.  
Bei Nichterscheinen berechnen wir Ihnen die volle Höhe.

Datum

Unterschrift / Stempel

**Anmeldeschluss 01.07.2011**

Rückfragen unter: Tel. 0177 22 98 140  
Dirk Guddat Fax: 04186 895583